

HP=honneurpunten

HDP=honneur-en distributiepunten

Antw op °1 MAJ : 2 MAJ= 6 tot 9 HDP met #3 troefsteun

3 MAJ= 0 tot 5 HDP met #4 troefsteun EN distributioneel goede hand=barrage :

Alerteren

4 MAJ=0 tot 5 HDP met #4/5 troefsteun EN distributioneel heel goede hand OF

om te spelen =TWO WAY : alerteren

2 ZT= **FITTE= 10 tot 12 of 16+ HDP** en minimum #3 troefsteun : alerteren

Rebit : - opener met minimale opening(12/13HDP) biedt 3 MAJ

Partner : pas of manche of controlebieding of azen vragen

- opener met exact 14 HP biedt 3ZT

Partner : manche of controlebieding of azen vragen

- opener met meer dan 14 HP biedt een controle

Partner : manche of controlebieding of azen vragen

3 ZT= **FITTE= 13 tot 15 HDP** en minimum #3 troefsteun : alerteren

Rebit : - opener 12 tot 16 HP biedt de manche

- opener 16+ biedt controle of azen vragen

Antw op °1min/1MAJ : sprong ander kleur : NKW= #6+ en zwak (0 tot 5HP) : alerteren

KW=#6+ en openingswaarde

Antw op 1 ZT : **A: PAS= 0 tot 7 ptn** en geen #5+

B: 2K= Stayman 8/9 ptn met/zonder MAJ of <8 ptn met #4H/5S of #5H/4S : alerteren

Opener : a) **2R=** geen #4+ kaart MAJ

Partner : **2H=** zwak met #5H/4S of **2S=**zwak met #5S/4H

2ZT= 8/9 ptn en kan nog #4 MAJ hebben

b) **2H=** #4H

Partner : - **PAS=** ZWAK #5/4 of #4/5 MAJ

- **3H=** 8/9 ptn en #4 FIT

- **2ZT=** 8/9 ptn en geen #4 MAJ

- **2S**= 8/9 ptn en #4 S

c) **2S**= #4S

Partner : - **PAS**= ZWAK #5/4 of 4/5 MAJ

- **3S**= 8/9 ptn en #4 FIT

- **2ZT**= 8/9 ptn en geen FIT(kan nog #4 hart hebben)

C: 2R/2H= Jacoby transfer H/S (#5+ MAJ) vanaf 0 ptn

D: 2S/2ZT= Jacoby transfer K/R (#6+ min) vanaf 0 ptn

!!rebid 2ZT/3K toont #3+ FIT en minstens 1 tophonneur en 17 ptn!!

E: 3K= Puppet Stayman : vanaf 10 HP : alerteren

Opener **3R**= 1 of 2 #4MAJ

2^e bijbod Partner : **!! 3H is #4S (invers!!)**

!! 3S is #4H (invers!!)

4R is #4H en #4S (beide MAJ)

F: 3ZT= eindbod (geen interesse in fit MAJ), minimum 9 ptn en #5min of 10 ptn +

Antw op 1ZT-volgbod(-uitpas) : idem als op 1ZT opening

Antw op 2ZT (20tot22HP) :

A: 3K= Puppet Stayman : vanaf 4 HP

Opener **3R**= 1 of 2 #4 MAJ

2^e bijbod Partner : **!! 3H is #4S (invers!!)**

!! 3S is #4H (invers!!)

4R is #4H en #4S (beide MAJ)

B: 3R/3H= Jacoby transfer H/S (#5+ MAJ) vanaf 0 ptn

C: 3S= Jacoby transfer K/R (#6+ min) vanaf 0 ptn

D: 3ZT= eindbod (geen interesse in fit MAJ), minimum 4HP

Azen vragen : 4ZT

1430 RKC (**5 azen !**) :

Troefcontract : **5K**= 1 of 4, **5R**= 0 of 3, **5H**= 2 zonder troef dame, **5S**= 2 met troef dame

ZT contract : **5K**= 1 of 4, **5R**= 0 of 3, **5H**= 2, **5S**= 2+1H , **5ZT**= 2+2H, enz.

Troef Dame vragen : Eerstvolgende bod (troefkleur overslaan!) na azen vragen

Zo goedkoop mogelijk troefkleur herbieden = ontkennen

5X= troefdame en heer in X

5ZT= troefdame zonder heren

Heren vragen : 5ZT

Troefcontract : **6K(0), 6R(1), 6H(2), 6S(3) OPGELET : er zijn slechts 3 heren , troefheer is AAS !!**

ZT contract : **6K(0), 6R(1), 6H(2),6S(3),6ZT(4)**

Opening 2K: zwak met #5/#4MAJ of #5/#5 MAJ of semiforcing 9 slagen of 23-24HP ZT : alerteren, ook de antwoorden

2R= geen voorkeur MAJ, geen mancheinteresse

2H/S= Voorkeur MAJ, geen mancheinteresse

2SA= sterk (15+), ondervraagt opener, forcing

3K= 6 tot 8 HP en #5H/#4S

3R= 6 tot 8 HP en #4H/#5S

3H= 9/10 HP en **!! #4H/#5S !! INVERS!!!**

3S= 9/10 HP en **!! #5H/#4S !! INVERS!!!**

4X= sterk en 9 speelslagen in X

3K/3R= om te spelen, zeer kort in beide majeurs en minimum! 6 kaart mineur

Opmerking ! Kwetsbaar liefst #5/#5 , minimum 8HP

Opening 2R: zwak met #6MAJ of forcing 10 slagen in kleur of 25+HP ZT : alerteren, ook de antw.

Opgelet : indien zwak : Niet openen met een #6/#3 MAJ !

Niet openen indien 2 doubletons naast de zeskaart !

2H= wachtbod

PAS= zwakke #6H

2S= zwakke #6S

3K/3R/3H/3S= forcing 10 speelslagen in kleur

2ZT= 25+ en ZT verdeling

3ZT= 27+ en ZT verdeling

2ZT= sterk (15+), ondervraagt opener, forcing

3K= 6 tot 8 HP en #6H

3R= 6 tot 8 HP en #6S

3H= 9/10 HP en #6S **!!!INVERS!!!**

3S= 9/10 HP en #6H **!!!INVERS!!!**

4X= 10 speelslagen in X

3K/3R= #7K/R = niet forcing

Enkel doorbieden met fit in de geboden kleur en 9/10 ptn of indien sterke opening .

3H= preëemptief barrage, alerteren ! Even lang in harten en schoppen .

Opener past of zet om naar schoppen . NIET inviterend !!

ENKEL GEBRUIKEN ALS TEGENSTANDERS MEEBIEDEN EN JE PARTNER NIET STERK KAN ZIJN !

4H= preëemptief of om te maken= two way

Opener past of zet om naar schoppen .

ENKEL GEBRUIKEN ALS TEGENSTANDERS MEEBIEDEN EN JE PARTNER NIET STERK KAN ZIJN !

Opening 2H/S= zwak met #5MAJ en #4(5)min= tweekleurenspeel : alerteren, ook de ant.

PAS= geen mancheinteresse

2ZT= sterk(15+HP), mancheinteresse, vraagt sterkte en 2^e kleur : alerteren

3K= 6 tot 8HP en #4K

3R= 6 tot 8HP en #4R

3H= 9/10HP en #4K

3S= 9/10HP en #4R

3K= minder dan 15HP, vraagt naar mineur : alerteren

3R= FIT en 15+HP, inviterend : alerteren

3H/S= 6 tot 8HP

4H/S= 9/10HP

3H/3S= barrage : alerteren

4H/S= two way, preëemptief of om te spelen

Preëemptieve openingen= °3NIV #7, °4NIV #8 : alerteren

Antwoord op °3MAJ : 4MAJ indien 3 slagen mee

Volgbod = #5 : op 1NIV vanaf 8HP, op 2NIV vanaf 10HP maar max 15HP !!! Anders eerst DBL

Antw. : - enkelvoudige steun 7 tot 10HDP en FIT #3

- cue-bid = FIT #3 en 11/12 HDP !

- sprong cue-bid = FIT#3 en 13+HDP
- 3 MAJ= zwak ! FIT #4 en 4 tot 6 HP (BARRAGE)

Sprong volgbod= #6+ nKW : 5 tot 10HP , KW : openingswaarde : alerteren

Ghestem : 11+HP en #5+ kaarten : alerteren

2ZT : 2 laagste ongeboden kleuren / Cue-bid= uiterste / 3K=Hoogste

Opgepasst, geen Ghestem in de uitpas!

Uitpas(4° hand) : alerteren

DBL= 10+HP / **1ZT**= 11 tot 14HP en stop / **2ZT**= 18+HP en stop

Met 15 tot 17HP, eerst DBL, dan ZT

Signaleren : tegen ZT : circulair, tegen troef : italiaans/Lavinthal

Uitkomst : Kl partner : aantal opgeven (hoog/laag of laag/hoog)

Kleintje belooft of hoogste van serie (bv D,B,10)of top of nothing (9,8,6,2)

Tegen ZT : 4^e hoogste van serie (regel van 11)

Verdedigen tegen preëemptieve openingen : alerteren

Volgbod : 15+HP & #5 / DBL : 15+HP en #4 MAJ / 2ZT : 15 tot 17HP en mooie, liefst dubbele stop

Dubbel : Info-DBL : 12 tot 15HP EN kort in openingskleur of 16+HP

Verder : 4^e kleur op 2 niv. = MF ! / Cue-bid = MF, vraagt stop ! / Check-Back-Stayman : alles alerteren!

