

VERDEDIGEND- EN COMPETITIEF BIEDEN
VOLGBIEDINGEN (stijl; antwoorden; 1 / 2 niveau; heropen.)
Volgbod = dubbel (openingswaardig) of bieden vanaf 8HP (kwetsbaar vanaf 10HP)
Volgbod met sprong = zwak met minimum zeskaart
Volgbod partner, pas tegenstander: bij steun en vanaf 11 HP = kleur opener bieden, antwoorder spreekt zoals bij fitté
1ZT VOLGBOD (2e/ 4e hand; antwoorden; heropening)
Altijd zoals een 1ZT-openings na opener
In heropening: 10-14 HP, met of zonder stop
Antwoorden : zoals op de 1ZT-openings
SPRONGVOLGBIEDINGEN (stijl; antwoorden; Unusual NT)
Zwak met min. 6-kaart, dubbele sprong: zwak met min. 7-kaart
DIRECTE - & SPRONG CUE BIDS (Stijl; antwoord; heropen.)
1Kl-2Kl of 1Ru-2Ru = 2 majeurs (minimum 4-4)
1Ha-2Ha of 1Sch-2Sch = 5kaart andere majeure + min 4 kaart mineur (partner vraagt met 2ZT naar mineur)
TEGEN ZT (tegen sterk/zwak; heropening; gepaste hand)
2♣ = 2 majeurs (minimum 5-4), antwoord = 2Ru: partner, kies maar
2♦ = 1 lange majeure
2♥/♠ = 5-kaart in geboden majeure + een mineur
2ZT = voor de mineurs
Dbl = ook 1ZT opening (16-18HP)
TEGEN PREEMPTS (Dubbels; Cue-bids; Sprong; ZT-bod)
Verdediging tegen zwakke twee: x = opening zonder vierkaart andere majeure, 3♣ = opening met vierkaart andere majeure, 3♦ = 15+ en vierkaart andere majeure
TEGEN STERKE ARTIFICIELE OPENING zoals 1♣ of 2♣
NA EEN INFODUBBEL VAN TEGENSTANDERS
Na dubbel van tegenpartij = bieden met een 4kaart (alsof er niet werd gedubbeld)

UITKOMSTEN EN SIGNALLEN			
STIJL VAN DE UITKOMSTEN			
	Uitkomst	In Partners kleur	
Kleurcontract	Kleintje belooft		
ZT-contract	Kleintje belooft		
Volgende			
Andere:			
UITKOMSTEN			
Uitkomst	Tegen kleurcontract	Tegen ZT-contract	
Aas	Belooft Heer	Belooft Heer	
Heer	Belooft Vrouw	Belooft Vrouw	
Vrouw	Belooft Boer	Belooft Boer	
Boer	Belooft 10	Belooft 10	
10			
9			
Hoog -X			
Laag - X			
SIGNALLEN IN VOLGENS VOORRANG			
	Partners speelt voor	Leider speelt voor	Niet bekennen
1	Oneven = vragend voor de kleur Hoge even = hoogste resterende niet-troef kleur Lage even = laagste resterende niet-troef kleur Niet bekennen in ZT = Lavinthal		
Kleur 2			
3			
1			
ZT 2			
3			
Signalen (troefkleur inbegrepen):			
Op uitkomst aas : hoog = aan, laag = af			
Op uitkomst heer: pariteit aangeven			
DUBBELS			
INFODUBBELS (stijl; antwoorden, heropening)			
In heropening: verdeelde kaart vanaf 8HP (kwetsbaar vanaf 10HP)			
Na dubbel partner, sprong vanaf 9HP			
SPECIALE, ARTIFICIELE & COMPETITIEVE DBLS/RDLS			

W B F CONVENTIE KAART
NAAM v/h TEAM:
AFDELING COMPETITIE:
SPELERS MET LIDNUMMER:
Geert Christiaens – 18537
Hugo De Grijse - 16875
Micheline Van Lysebeth - 21840
SAMENVATTING V/H BIEDSYSTEEM
ALGEMENE BENADERING EN STIJL
Majeurs van 5, ruiten van 4
Zwakke twee
Openen vanaf 11HP of regel van 20
Support dubbel (1♣-pas-1♥-1♠-dubbel (belooft 3-kaart ♥) of 1♣-pas-1♥-dubbel-herdubbel (belooft 3-kaart ♥))
Roudinesco
SPECIALE BIEDINGEN WAARTEGEN VERDEDIGING NODIG KAN ZIJN
Michaels Cue Bid
SPECIALE FORCING PAS SEQUENTIES
BELANGRIJKE NOTA'S
Azenvraag: 5 keycards als troef vaststaat, zoniet 4
30, 41, 2, 2 met troefdame
Azenvraag na 3 ZT via 4 kl
Na volgbod : nieuwe kleur bieden = 5kaart en niet-forcing
Vierde kleur: vraagt aan partner om hand verder te omschrijven, vraagt vaak naar stop in 4 ^e kleur, verlengt meestal eerstgeboden kleur
1ZT – 4ZT = kwantitatief
Bij keuze van 4 in kleur of 3ZT : bij overschot punten = 3ZT
PSYCHICS:

OPENING	“ X ” ALS ARTIFICIEEL	MIN. AANTAL KAARTEN	NEGATIEVE DUBBEL TOT				
				BESCHRIJVING	ANTWOORDEN	VERDERE BIEDINGEN	BIEDEN MET EEN GEPASTE HAND
1♣	X	2		2x vierkaart mineur : ♦-opening	2-zelfde mineur = 6-9 HP, min. 5-kaart steun 3-zelfde mineur = 10+ HP, min. 5-kaart steun		
1♦	X	4			2-zelfde mineur = 6-9 HP, min. 4-kaart steun 3-zelfde mineur = 10+ HP, min. 4-kaart steun		
1♥		5			2-zelfde majeur = 6-9 HP, 3-kaart steun	Antwoorden na 2ZT-antwoord :	
1♠		5			3-zelfde majeur = 0-5 HP, min. 4-kaart steun 2ZT = 11+ HP, min. 4-kaart steun (2ZT: ook na een volgbod)	Majeur-herhaling = 12-13HP 14 HP = 4H of Sch Nieuwe kleur belooft honneur in die kleur	
IZT				15-17 HP, regelmatig ! kan ook met slechte 5-kaart majeur	2♣ = kan zwakke stayman zijn en kan zonder 4 kaart majeur	2ZT = 8-9HP	Na opening 1 in majeur is herbieding van 2ZT = 15-17HP
					2♦/♥ = transfer naar ♥/♠	Dubbel na transferbod : partner biedt toch = fit	
					2♠/2ZT = transfer naar ♣/♦	Na transfer mineur: 3kaart mee met aansluiter = 3ZT	
					Op 3 niveau = sleminteresse met min. 6kaart Na volgbod op 2/3 niveau = bieden is om te spelen		
2♣	X			Semi-forcing 8-9 speelslagen ZT met 22-23HP	2ru = relais	2ZT = 22-23 HP	
2♦	X			Mancheforcing	Punten : 0-3, 4-6, ... (2ZT overslaan)		
2♥ - 2♠	X			Zwakke twee (min. zeskaart)	Vanaf 15HP = 2ZT	3♣ = mini-mini (zwak in punten, zwak in kleur), 3♦ = mini-maxi, 3♥ = maxi-mini, 3♠ = maxi-maxi)	
2ZT				20-21 HP, regelmatig	Puppet Stayman, transfers voor de majeurs	Na 3Ru is 4Ru = 2 majeurs	
3-niveau				7-kaart, geen opening			
4-niveau				8-kaart, geen opening			

