

Opening tegenpartij	Volgbod	Inhoud	Antwoord
Kleur 1 niveau	X	≥ 12 HP, 2 biedbare 4krtn of ≥ 16 HP elke verdeling	beste ≥ 4krt
	nieuwe kleur laagste niveau	≥ 5krt, niveau = tot -2 slagen kwetsbaar, tot -3 slagen niet kwetsbaar	
	nieuwe kleur met sprong	≥ 6krt en ≤ 10 HP = ZWAK	
	1 ZT	Raptor, 5 kaart mineur en 4 kaart majeur	
	1 ZT in heropening	vanaf 8 HP, balanced	reëel
	X in heropening	≥ 12 HP, geen 5krt, 2 biedbare 4krtn	beste ≥ 4krt
	kleur in heropening	≥ 12 HP, ≥ 5krt	
	2 ZT	Ghestem, 2 x 5krtn laagste overblijvende kleuren, geen opening	
	cuebid	Ghestem, 2 x 5krtn hoogste overblijvende kleuren, geen opening	
2 in kleur sterk	X	≥ 12 HP, info- of negatief doublet	
	nieuwe kleur laagste niveau	≥ 5krt, niveau = tot -2 slagen kwetsbaar, tot -3 slagen niet kwetsbaar	beste ≥ 4krt
2-3 in kleur zwak	X	≥ 12 HP, info- of negatief doublet	
	nieuwe kleur	≥ 12 HP en ≥ 5krt,	
	2 ZT	≥ 12 HP en stop	
1 ZT	X	15-18 HP, balanced, ≥ 6 vaste slagen	
	2 ♠	Multi-Landy, geen opening en 2 x 4krtn majeur	
	2 ♦	Multi-Landy, geen opening en 6krt majeur	
	2 ♥/♠	Multi-Landy, Muiderberg-hand	
Uitkomsten:	kleintje belooft		
	OF top of nothing		
	OF top van reeks		
	OF top van tweede deel van gebroken reeks		
	geen regels bij uitkomen tegen slem		
Signaleren:	laag = aanmoedigend	OF pariteit aangeven	
Partner komt uit	hoog = afwijzend		
	bij niet bekennen: circulaire		
Leider komt uit	bij niet bekennen: circulaire		
geven van introever	Lavinthal	lage kaart vraagt om laagste kleur terug te spelen hoge kaart vraagt om hoogste kleur)	
Slemconventies		1 ^o antwoord	Herbieding
als troef vaststaat laatst genoemde kleur = troef		4 ZT = azenvraag (troefheer = 5 ^o aas)	5 ♠ = 0 of 3 azen 5 ♦ = 1 of 4 azen 5 ♥ = 2 of 5 zonder troef dame 5 ♠ = 2 of 5 met troef dame
zonder troef		4 ZT = azenvraag (CRM)	5 ♠ = 0 of 3 azen 5 ♦ = 1 of 4 azen 5 ♥ = 2 azen gelijke kleur = ♠/♠ OF ♦/♥ 5 ♠ = 2 azen gelijke rang = ♠/♦ OF ♥/♠ 5 ZT = 2 azen verschillende rang en kleur = ♠/♥ OF ♦/♠
als troet mineur is		4 ♠ = azenvraag	4 ♦ = 0 of 3 azen 4 ♥ = 1 rode aas 4 ♠ = 1 zwarte aas 4 ZT = 2 azen gelijke kleur = ♠/♠ OF ♦/♥ 5 ♠ = 2 azen gelijke rang = ♠/♦ OF ♥/♠ 5 ♦ = 2 azen verschillende rang en kleur = ♠/♥ OF ♦/♠
na 1 ZT		4 ZT = vanaf 16 HP	pas = 15 HP 5 ZT = 16 HP, 6 ZT = 17 HP
na 2 ZT		4 ZT = vanaf 11 HP	pas = 20 HP 5 ZT = 21 HP, 6 ZT = 22 HP
Wijzigingen na tussenbieden door tegenpartij			
X na opening in kleur	Truscott	geen fit en 6 – 8 HP = pas	
		geen fit, geen ≥ 5krt en ≥ 9 HP = XX	
		geen fit, ≥ 5krt en ≥ 9 HP = nieuwe kleur op laagste niveau	
		fit en 2 - 5 HDP = 2 in openingskleur	
		fit en 6 - 9 HDP = 3 in openingskleur	
		fit in mineur en ≥ 10 HP = 2 ZT	
X na 1 ZT opening		fit in majeur en ≥ 10 HP = 2 ZT	3 ♥/♠ = ≥ 16 HP 3 ZT = 15 HP 4 ♥/♠ = 13-14 HP
		normaal antwoordschema	
		X = straf	Antwoord pas OF 2 ZT met goede stop
2-bod in kleur na 1 ZT opening	Lebensohl	bod in nieuwe kleur op laagste niveau = to play	
		bod in nieuwe kleur met sprong = mancheforcing	Antwoord pas OF manche
		direct cuebid = geen stop, ≥ 9 HP, vervangt gewone Stayman	
		2 ZT = ≥ 9 HP, stop, vervangt gewone Stayman	