

OPENING	" X " ALS ARTIFICIEEL	MIN. AANTAL KAARTEN	NEGATIEVE DUBBEL TOT				
				BESCHRIJVING	ANTWOORDEN	VERDERE BIEDINGEN	BIEDEN MET EEN GEPASTE HAND
1♣		3		Forcing voor een ronde	1♦ = 0-5p of 6-7p met ZT verdeling zonder 4♥/♠ of WALSH (♦/ geen 4♥/♠ tenzij sterk)		
1♣/♦		3		Regel van 20 In 4de hand: regel van 15  Beste mineur	INVERTED MINORS 2♣/♦ = 10+ / 5+kaart / geen 4♥/♠ 3♣/♦ = barrage = 5+kaart / < 7p (1ZT met 5+ krt steun en 7-9p)	Na 2♣ 3♣ / 2ZT (stop ♥/♠) = 12-13 nieuwe kleur = 14 + stop nieuwe kleur + sprong = 17+ / 0 of 1 3ZT = 18-19 4♣/♦ = RKCB (30 - 41 - 2 - 2+D)	
					1♥/♠ = 4+ krt / 6+p / WALSH (kan met langere ♦) 1♥/♠ kan met HDxxx of Axxxx (3♥/♠ na 2ZT)	2♣ na 1ZT = ROUDY met 11+ en 5kaart ♥/♠ 3 <sup>DE</sup> KLEUR FORCING	
					Nieuwe kleur + sprong = zwak = 6+ Kaart / < 6p Nieuwe kleur + dubbele sprong = SPLINTER (= fit + 0 of 1 in de geboden kleur)		
1♥/♠		5		Regel van 20 en 15	Met 4kaart steun BERGEN 3♣ = 6-9 / 3♦ = 10-11 / 2ZT = 12+ 3 en 4 ♥/♠ = barrage = 0-5 (total tricks) Met 3krt st en 10+ forcingbod en nadien 3 of 4♥/♠ Nieuwe kleur + dubbele sprong = SPLINTER	Na 2ZT 3♥/♠ = mooie ♥/♠ en 17+(H+ Dp) 4♥/♠ = 12-13 3ZT = 18-19 en verdeeld Nieuwe kleur op 3nivo = 14+/0 of 1 Nieuwe kleur op 4nivo = 2de 5kaart	Steunen belooft 10-11p
IZT				15-17 (kan met 5♥/♠)	2♣ NIEMEYER vanaf 8+ - transfers (2ZT voor ♦) 4ZT = kwantitatief - RUBENSOHL	SMOLEN 3♣ na 2♣ belooft 17p en ontkent 4♥/♠	
2♣	X			SEMI-FORCING Ofwel unicolor vanaf 17+ met 8-9 speelslagen Ofwel tricolor en 20-22p	2♦ = relais	3♣ na 2ZT (= tricolor en 20-22p) = vraag naar korte kleur → korte kleur bieden (3ZT = kort in ♣)	
2♦	X			MANCHEFORCING	2♥ = 0-7 en geen aas / 2♠ = 0-7 en 1 aas 2ZT = 8+ of 2 heren en geen aas 3♣ = 8+ en 1 aas / 3♦ = 8+ en 2 azen	4ZT = herenvraag (04/1/2/3)	
2♥/♠		6		Zwak met 6+♥/♠	Nieuwe kleur = forcing voor een ronde 3ZT = to play 2ZT = 14+ en forcing	Na 2ZT 3♣ = mini (6-8) - 1 tophonneur OGUST 3♦ = mini + 2 tophonneurs 3♥ = maxi (9-10) - 1 tophonneur 3♠ = maxi + 2 tophonneurs 3ZT = de 3 tophonneurs = AHD	
2ZT				(19) 20-22 (23)	Niemeyer - transfers (3♠ voor ♣ en ♦) 3ZT = 5♠ + 4♥ - 4ZT = kwant.		
3♣/♦/♥/♠		7		Preëemptief - max 10p		<b>BIEDEN OP HOGE NIVEAUS</b>	
3ZT				GAMBLING		4ZT = RKCB → 30 / 41 / 25 / 25 + troefdame + DOPI-ROPI → 5ZT = even aantal KC+ onbekende chicane → 6x = oneven aantal KC + chicane x → 6 in troefkleur = oneven aantal KC + chicane boven troefkl.	
4♥/♠		8		8+♥/♠ en zwak		5ZT = herenvraag (zonder troefheer) → 0-1-2-3	
4ZT				Preëemptief met ♣ + ♦		5♣/♦/♥/♠ = EXCLUSION BLACKWOOD azenvraag waarbij geboden kleur niet meetelt → 30 / 41 / 2 / 2 + troefdame	

<b>VERDEDIGEND- EN COMPETITIEF BIJDEN</b>	
<b>VOLGBIEDINGEN (stijl; antwoorden; 1 / 2 niveau; heropen.)</b>	
5 <sup>+</sup> kaart (uitzonderlijk 4kaart ♠) op 1 niveau 8-14 op 2 niveau 10-14	
Sandwich: X = 4-4 in de 2 andere kleuren en 12-14p 1ZT = 5 laagste + 4 hoogste van de 2 andere Laagste cue-bid = 5 hoogste + 4 laagste Hoogste cue-bid = 5 <sup>+</sup> + 5 <sup>+</sup> sterk 2ZT = 5 <sup>+</sup> + 5 <sup>+</sup> zwak	
<b>1ZT VOLGBOD (2e/ 4e hand; antwoorden; heropening)</b>	
2de hand: 15-17	
4de hand: 10-13	
<b>SPRONGVOLGBIEDINGEN (stijl; antwoorden; Unusual NT)</b>	
Kleur + sprong = goede 6 <sup>+</sup> kaart – 6-10	
<b>DIRECTE - &amp; SPRONG CUE BIDS (Stijl; antwoord; heropen.)</b>	
<b>GHESTEM</b>	
<b>TEGEN ZT (tegen sterk/zwak; heropening; gepaste hand)</b>	
<b>DONT</b>	
<b>TEGEN PREEMPTS (Dubbels; Cue-bids; Sprong; ZT-bod)</b>	
Kleur = 12 <sup>+</sup> p en 5 <sup>+</sup> kaart	
X = 12 <sup>+</sup> p en minstens 3kaart in de ongeboden kleuren	
2ZT = 16-18p	
<b>TEGEN STERKE ARTIFICIELE OPENING zoals 1♣ of 2♣</b>	
5kaart noemen (X = 5♣)	
<b>NA EEN INFODUBBEL VAN TEGENSTANDERS</b>	
Bergen (met 3krt steun en 10-11p : 3♦ of 2ZT) en Inverted minors XX = 10 <sup>+</sup> en geen steun maar de 3 kleuren van de tegenstrever tegen Nieuwe kleur op 1 nivo = 4 <sup>+</sup> kaart en forcing Na 1ZT opening : X negeren of XX vanaf 7p (n-kw ↔ kw)	

<b>UITKOMSTEN EN SIGNALLEN</b>			
<b>STIJL VAN DE UITKOMSTEN</b>			
	Uitkomst	In Partners kleur	
Kleurcontract	Kleintje belooft	Pariteit (MUD)	
ZT-contract	3 <sup>de</sup> – 5 <sup>de</sup> Kantar		
Volgende	Hoogste van een serie		
Andere:			
<b>UITKOMSTEN</b>			
Uitkomst	Tegen kleurcontract	Tegen ZT-contract	
Aas	Klein = aanmoedigend	Klein = aanmoedignd	
Heer	Pariteit	Pariteit of deblokkeren	
Vrouw			
Boer			
10			
9			
Hoog -X			
Laag - X			
<b>SIGNALLEN IN VOLGENS VOORRANG</b>			
	Partners speelt voor	Leider speelt voor	Niet bekennen
1			5-6-7= kleur zelf
Kleur 2		Pariteit	2-3-4 = zelfde kleur
3			8-9-10 = zelfde waarde
1			
ZT 2		Pariteit	idem
3			
Signalen (troefkleur inbegrepen):			
<b>DUBBELS</b>			
<b>INFODUBBELS (stijl; antwoorden, heropening)</b>			
In 2 <sup>de</sup> hand: vanaf 12p en geen 5kaart of vanaf 15p met alle verdelingen Rebid: kleur = 5kaart en 15 <sup>+</sup> p / 1ZT = 18-19p / cuebid = mancheforcing			
In 4 <sup>de</sup> hand: idem als in 2 <sup>de</sup> hand of heropeningsdubbel			
Als antwoord na kleurtussenkomst: vanaf 8p indien geen 5kaart			
<b>SPECIALE, ARTIFICIELE &amp; COMPETITIEVE DBLS/RDLS</b>			
HIGH POWER SPUTNIK ( vanaf 12p eerst X en nadien 5kaart bieden)			
SUPPORTDUBBEL EN SUPPORTREDUBBEL			

<b>W B F CONVENTIE KAART</b>
<b>NAAM v/h TEAM: Sandeman 5</b>
<b>AFDELING COMPETITIE: Liga 1A</b>
<b>SPELERS MET LIDNUMMER:</b>
Van Gele Edith 16538
Vlaeminck Rita 22963
<b>SAMENVATTING V/H BIJDSYSTEEM</b>
<b>ALGEMENE BENADERING EN STIJL</b>
Majeurs 5 – beste mineur (min. 3kaart)
2♥/♠ zwak
2♣ semi-forcing (unicolor of tricolor)
2♦ mancheforcing
1ZT = 15-17 (kan met 5♥/♠)
2ZT = 20-22
<b>SPECIALE BIJDINGEN WAARTEGEN VERDEDIGING NODIG KAN ZIJN</b>
<b>SPECIALE FORCING PAS SEQUENTIES</b>
<b>BELANGRIJKE NOTA'S</b>
<b>PSYCHICS:</b>