

VERDEDIGEND en COMPETITIEF BIEDEN
VOLGBIEDINGEN (stijl; antwoorden; 1/2 niveau; heropening)
Op niveau 1 : 6-15 HCP en een 5 ⁺ kaart
Op niveau 2 : 10-15 HCP en een 6(5) ⁺ card
Kan met minder HCP indien gunstige kwets of goede verdeling
Antwoorden van partner op volgbiedingen zijn natuurlijk.
1ZT VOLGBOD (2^{de} / 4^{de} hand; antwoorden; heropening)
2 ^{de} en 4 ^{de} hand 15-17 HCP met stop in de geboden kleur(en)
Antwoorden idem als na 1ZT
Heropening : 10-12 HCP met stop in geboden kleur(en) – systems on
SPRONGVOLGBIEDINGEN (Stijl; Antwoorden)
Enkele sprong : 8-10 HCP minstens een 6 kaart. Antw natuurlijk
Op niveau 3 : preëemptief (behalve 3♣ zie hieronder)
TWEE KLEUREN SPEL (bico) na opening tegenstander
GHESTEM : Cue-bid = laagste en hoogste kleur ; 2ZT = 2 laagste kleuren ; 3♣ = 2 hoogste kleuren
Na 2 geboden kleuren door opp : X = minstens 4-4 andere kleuren ; 1ZT = nat. ; cue-bid = vraagt stop, kan andere kleuren verdragen
TEGEN ZT (tegen Sterk/Zwak; heropening; gepaste hand)
Multi-Landy : Dubbel = lengte mineur (6 ⁺ card); 2♣ = beide Maj (minstens 5-4 ; uitzonderlijk 4-4 indien sterk) 2♦ = lengte Majeur (6 ⁺ card) 2♥/♠ = 5 kaart Majeur en 4 ⁺ kaart mineur (cfr Muiderberg) 2ZT = beide mineurs (minstens 5-4)
TEGEN PREEMTS (Dubbels; Cue-bids; Sprong; ZT bod)
Natuurlijk
Dubbel na 2 ♣/♦ = ♣/♦ ; Cue-bid na 2 ♥/♠ = beide mineurs
2ZT = 16-18 HCP met stop – systems on (zie 2ZT opening)
Dubbel na 2 ♥/♠ = andere Maj (3 ⁺ card) & 12+ HCP → Lebensohl
➢ 2NT = of 0-8 HCP of 12 ⁺ met 4 kaart andere Maj → Relay 3♣ → 3 Cue = 12 ⁺ & 4c ♠/♥ & zonder stop; 3 NT = idem met stop
➢ 3. kleur = 8-11 HCP & 4 ⁺ kaart ; na 2 ♥ → 3♠ = 5 ⁺ kaart
3. Cue = 12 ⁺ HCP & beide mineurs ; 3ZT = to play geen 4k ♠/♥
4. ♣/♦ = 1 kleur spel (6 ⁺), forcing en slem interesse
TEGEN STERKE ARTIFICIËLE OPENINGEN zoals 1♣ of 2♣
Natuurlijk
NA INFODUBBEL VAN TEGENSTANDERS
Truscott
Herdubbel = (8)9+ HCP
Nieuwe kleur is natuurlijk (5+ card) en NIET FORCING

UITKOMSTEN EN SIGNALLEN			
STIJL van de UITKOMSTEN			
	Uitkomst	In Partners kleur	
Kleurcontract	Klein belooft	Klein belooft	
ZT-contract	4 ^{de} beste	Klein belooft	
Volgende			
Andere: 3-kaart zonder waarde MHL ; hoogste kaart van een doubleton			
UITKOMSTEN			
Uitkomst	Tegen kleurcontract	Tegen ZT-contract	
Aas	AKx, AKJx, AQJx, Ax(x)	AKx, AKJx	
Heer	AK, KQ, KQJ(x), KQT(x)	AKJT(x), KQJ(x), KQT(x)	
Vrouw	QJ, QJx(x), QJT(x)	KQT9(x), QJT(x), QJ9(x)	
Boer	J10, J10x(x), J1098, Jx	AofK JT(9)x, JT9x(x), JT8x	
10	10x, 109(x)	AT9x, KT9x, QT9x, T9xx	
9	9x, 98x(x)	98xx	
Hoog -X	doubleton of negatief	negatief	
Laag - X	positief	positief	
SIGNALLEN VOLGENS VOORRANG			
	Partner speelt voor	Leider speelt voor	Niet bekennen
1	Hoog = positief	Pariteit	Hoog = positief
Kleur 2	Na K → pariteit	Neutraal	
3			
1	Hoog = positief	Pariteit	Hoog = positief
ZT 2	Na K → pariteit	Neutraal	
3			
Signalen (troefkleur inbegrepen):			
Klassiek "Lavinthal" signaal (zie alerteerprocedure)			
Pariteit na uitkomst van de Heer			
DUBBELS			
INFO DUBBELS (Stijl; Antwoorden, Heropening)			
In 2 ^{de} hand (11)12+ HCP met de andere of beide majeure of sterk (16)17+ HCP			
In 4 ^{de} hand vanaf (8)9 HCP met ideale verdeling (balancerende dubbel)			
SPECIALE, ARTIFICIËLE & COMPETITIEVE X of XX			
Negatieve dubbel tot 3♠			
Responsive dubbel			
Support dubbel			
Uitkomst dubbel na een kunstmatig bod door de tegenstanders			

W B F CONVENTIE KAART	
CATEGORIE : GROEN	
TEAM : Riviera 7	
AFDELING : LIGA 1	
SPELERS:	
Alexander Ketels	27497
Robert Ketels	20136
Emiel Oosters	12624
SAMENVATTING van het BIEDSYSTEEM	
ALGEMENE BENADERING en STIJL	
Majeur 5 en langste mineur	
Met twee 3-kaarten mineur → 1♣	
Met twee 4-kaarten mineur → 1♦	
Na 1♣ wordt de voorkeur gegeven aan de majeure (Walsh)	
2♣ multi : zwak met beide Majeurs of semi forcing	
2♦ multi : zwak met 6 ⁺ kaart Majeur of manche forcing	
2♥/2♠ : zwak met 5-kaart Maj en 4 ⁺ kaart min (Muiderberg)	
SPECIALE BIEDINGEN WAARTEGEN VERDEDIGING NODIG KAN ZIJN	
SPECIALE FORCING PAS SEQUENTIES	
DOP1 – ROP1	
BELANGRIJKE NOTA'S	
4 ^{de} kleur forcing	
PSYCHICS: nooit	

OPENING	"X" ALS ARTIFICIEEL	MIN. AANTAL KAARTEN	NEGATIEVE DUBBEL TOT				
				BESCHRIJVING	ANTWOORDEN	VERDERE BIEDINGEN	NA TUSSENKOMST TEGENSTANDERS
1♣/♦		3	3♠	(12)-19 HCP 1 ^{ste} en 2 ^{de} hand: regel van 20 3 ^{de} en 4 ^{de} hand: regel van 18	Natuurlijk. Na 1♣ wordt de voorkeur gegeven aan Maj (Walsh) (→ 1♦ ontkent in principe een 4 kaart Maj) Zwakke sprong nieuwe kleur (6+kaart en ≤ 5HP)	<ul style="list-style-type: none"> Na 1? – 1Maj – 1NT → 2♣ = Roudinesco (2♦ = 12HP geen 3kM; 2Maj = 12HP & 3kM; 2 andere Maj = 14HP & 3kM; 2NT = 14HP geen 3kM) Na 1? – 1Maj – 2NT → 3♣ = Checkback Stayman Na Jacoby 2NT (=12+ HCP en 3⁺k steun) : < 16 HCP → controle biedingen ≥ 16 HCP → 3ZT gevolgd door Ctl biedingen 	<ul style="list-style-type: none"> Steun en ZT : natuurlijk. Nieuw kleur op 2 of 3 niveau is NIET forcing. Cue : forcing voor 1 ronde en vraagt partner om ZT te bieden met stop. Dubbel : alle handen met meer dan (8)9 HCP en bovenstaande is niet mogelijk. Toont interesse voor een straf dubbel daarna.
1♥/♠		5	3♠	(12)-19 HCP 1 ^{ste} en 2 ^{de} hand: regel van 20 3 ^{de} en 4 ^{de} hand: regel van 18	Natuurlijk (2♣/♦ 3kaart ♣/♦ mogel); Jacoby 2ZT; 3♣ = 4k steun 7-9 HCP; 3♦ = 4k steun 10-11 HCP; Dubbele jump = splinter, fit en 11-13 HCP Truscott na infodubbel tegenstanders. 2♥/♠ = 2(3)-6(7) DHP met steun 3♥/♠ = 7(8)-9 DHP met steun 2NT = 10-11 DHP met steun	<ul style="list-style-type: none"> Na 1? – 1Maj – 2NT → 3♣ = Checkback Stayman Na Jacoby 2NT (=12+ HCP en 3⁺k steun) : < 16 HCP → controle biedingen ≥ 16 HCP → 3ZT gevolgd door Ctl biedingen 	<ul style="list-style-type: none"> Dubbel : alle handen met meer dan (8)9 HCP en bovenstaande is niet mogelijk. Toont interesse voor een straf dubbel daarna.
IZT				15-17 HCP Gebalanceerd 5-3-3-2 (5 kaart Majeur mogelijk)	2♣ = Stayman (kan zwak zijn); 3♣ = Niemeyer GF 2♦, 2♥, 2ZT = transfers ♥, ♠ and ♦; 2♠ = of 8-9 HCP zonder 4k Maj of transfer ♣; 4♣/♦ = twee 5 kaarten Majeur en kort in ♣/♦; Na dubbel tegenstanders: systems still on Na bod tegenstanders : Rubensohl 4ZT = kwantitatief	<ul style="list-style-type: none"> Na 1ZT - 2♣ - 2♦ PAS of 2♥/♠ = to play (0-7 HCP) 2ZT = 8-9 HCP en 1 of 2 Majeur (4-kaart); 3♥ = 4k ♥ + 5k ♠; 3♠ = 5k ♥ + 4k ♠ Na 1ZT - 2♠ : 2ZT = 15-16; 3♣ = 16-17 Na 1ZT - 2ZT : 3♣ = 3⁺k ♦ met A, K of Q Na mineur transfer → nieuwe kleur = kort 	<ol style="list-style-type: none"> Dubbel = negatief ; Kleur 2-niveau = to play 2ZT tot 3♥ = transfer (transfer kleur opp = stayman) 3♣/3NT = 9+ HP zonder/met stop ; 1-2-3 niet mogelijk
2♣	X	0		Ofwel (a) Zwak met beide Majeur (b) 16+ HCP met 8-9 slagen (c) 22-24 HCP gebalanceerd	2♦ = betekenisloze relais met alle mogelijke handen	<ul style="list-style-type: none"> 2♥ = zwak (6-10) beide Maj (minstens 5-4) < 15 HCP → PAS of 2♠ ≥ 15 HCP → 2ZT 3♣/♦ = min pref ♥/♠ ; 3♥/♠ = max pref ♠/♥ 2♠/3♣/♦/♥ = 8/9 slagen (16+ HCP) 2ZT = 22-24 HCP gebalanceerd (zie 2ZT) 	
2♦	X	0		Ofwel (a) Zwak met 6+ kaart Majeur (b) 16+ HCP met 10+ slagen (c) 25+ HCP gebalanceerd	<ul style="list-style-type: none"> 2♥ = zwakke relais met alle mogelijke handen 2♠ = zwakke relais met ♥ steun 2ZT = sterke relais 	<ul style="list-style-type: none"> PAS/2♠ = (a) ; 3♣/♦/♥/♠ = (b) ; 2ZT = (c) PAS/3♥ = (a) ; 3♣/♦/♠/4♥ = (b) ; 2ZT = (c) (a) → 3♣/♦ = min ♥/♠ ; 3♥/♠ = max ♠/♥ ; 4♣/♦/♥/♠ = (b) ; 3ZT = (c) 	
2♥/♠		5		Zwak (6-10) met 5 kaart ♥/♠ en 4+ card mineur (Muiderberg)	<ul style="list-style-type: none"> 2NT = sterke relais (15+ HCP) 3♣ = om de mineur kleur van de opener te spelen 3♦ = inviterend voor de manche in ♥/♠ 3♥/♠ = preëemptieve verhoging ; 4♥/♠ = to play 	<ul style="list-style-type: none"> 3♣/♦ = min met ♣/♦ ; 3♥/♠ = max met ♣/♦ PAS of verbeteren naar 3♦ 3♥/♠ = minimaal ; 4♥/♠ = maximaal PAS 	
2ZT				20-21 HCP gebalanceerd 5-4-2-2 or 6-3-2-2 mogelijk (5 kaart Maj of 6 kaart mineur)	<ul style="list-style-type: none"> 3♣ = Niemeyer 3♦ en 3♥ = transfers voor ♥ en ♠ 3♠ = mineur(s) en slem interesse (puppet voor 3ZT) 3ZT = 5 kaart ♠ + 4 kaart ♥ ; 4ZT = kwantitatief 4♣/♦ = twee 5 kaarten Majeur en kort in ♣/♦ 	<ul style="list-style-type: none"> Na 2ZT - 3♣ - 3♦ : 3♥ = 4k♠ ; 3♠ = 4k♥ ; 3ZT = geen 4k Maj ; 4♣/♦ = beide Maj met/zonder slem interesse Na 3♠ - 3ZT : 4♣/♦ = 1 kleur spel ♠/♣ 4♥/♠ = twee 5⁺ k mineur en kort in ♥/♠ 	
3♣/♦/♥/♠		7+		Preëemptief (regel van 2 en 3)	Natuurlijk. Nieuwe kleur = forcing voor 1 ronde	BIEDEN OP HOOG NIVEAU	
3ZT	X	7+		Gambling zonder andere stop	4/5 ♣ = to play of verbeteren	Trial, Splinter en controle biedingen	
4♣/♦/♥/♠		8+		Preëemptief (regel van 2 en 3)	Natural.	Roman Key Cards (met fit) : 41 - 30 - 2 zonder troef Q - 2 met troef Q Roman Blackwood (zonder fit) : 41 - 30 - 2 zelfde kleur - 2 # kleur	