|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **VERDEDIGEND en COMPETITIEF BIEDEN** | & | UITKOMSTEN en SIGNALEN |  | W B F CONVENTION CARD |
| **VOLGBIEDINGEN (Stijl; Antwoorden. 1/2 niv;Heropening)** | **STIJL van de UITKOMSTEN** |  |
| Gewoon volgbod : 4+ CARD (7-15HP) |  | Lead | In Partner’s Suit | **DRSB (De Ratte Standaard Biedysteem) 2022-2023**  |
| Antwoorden : naturel | Kleurcontract | **Klein belooft** | **Number of cards** |  |
|  Cue bid = min 10HP + fit #3 | NT | **4th best** | **Number of cards** | **PLAYERS: : Johan Callens 19654 – Frans Thoen 16598** |
|  Jump Cue bid = min 10HP + fit #4 of 12HP met #3 | Volgende |  |  | **– Kate van Waes 28872** |
|  | Other: | Last modified 5/10/2022 |
| **1NT VOLGBOD** | UITKOMSTEN | SAMENVATTING SYSTEEM |
|  2nd hand = 15 - 18 HP ; antwoord : alles in transfer |  | Tegen kleurconract | Vs. NT |
|  | Ace | A(..) | AKQ(..)/AKJ(..) | ALGEMENE BENADERING v/h BIEDSYSTEEM |
| 4th hand (re-open)= 11 - 14 HP ( met of zonder stop ) | King | AKx(..)/KD(..) : | KDJ(..)/KD10(..) |  **MAJOR #5, ♦4** |
|  antwoord : alles in transfer | Queen | QJ(…) | QJ10(..)/QJ9(..)/AQJ(..) |  **1NT = 15 - 17 HP, #5MAJ mogelijk** |
| **JUMP VOLGBOD** | Jack |  | J109(..)/KJ10(..) |  **2♣ = semi-forcing of zwak bi-color MAJ** |
| 2♦/♥/♠ = max. 10 HP with 6 card (Rule of 2 & 3)  | 10 |  | 10x/109(..)/Q109(..) |  **2♦ = MULTI (sterkste bod)** |
| 2NT = GHESTEM ( 2 lowest colors ) | 9 |  | 987/9(..) |  **2♥/♠ = zwak #5+♥/♠ naast #4+min** |
| **3♣** = GHESTEM ( 2 highest colors ) | Andere : | MUD |  |  |
|  |  |  |  |  |
| **DIRECT CUE BIDS** | SIGNALEN volgens VOORRANG |  |
| GHESTEM (2 colors extreme ) |  | Partner speelt voor | Leider speelt voor | Niet bekennen | Speciale biedingen waartegen verdediging nodig kan zijn |
|  | 1 | **Hoog=aan** |  **Pariteit**  | **LAVINTHAL** | LEBENSOHL |
| **JUMP CUE BIDS** | Kleur-C2 | **Laag = af** |  |  | ROMEX |
| GAMBLING : 1**♠ - 3♠ : #7min + no stop-♠ or 1♠ - 3ZT (stop ♠)** | 3 |  |  |  |  |
|  | 1 | **Hoog=aanmoedig** |  **Pariteit**  | **LAVINTHAL** |  |
| **VS. NT**  | NT 2 | **Laag = af** |  |  | AZEN VRAGEN |
| **CAPPELLETTI : DBL = straf** | 3 |  |  |  | 1NT - **4♣**  |
|  **2♣ = length**  | Signalen (Kleur en NT):  | 2NT – **4**♦ |
|  **2♦ = both majors (4/5)** | Partners uitkomst tegen kleurcontract : AAS : LAVINTHAL | fit-Major : **4NT** 🡪 14/30/2/2 met troef-dame (RKC) |
|  **2♥/♠ = 5 card major + mostly 4 card minor** | Partners uitkomst tegen kleurcontract : KONING : COUNT | fit-Minor : **4 minor** 🡪 14/30/2/2 met troef-dame (RKC) |
|  **2NT = both minors (5/5)** | DOUBLES | Zonder fit: **4NT** 🡪 14/30/2/2 + 1King/ 2 + 2Kings/ etc… |
|   |  |
| **VS.PREEMTS** | **INFO-DUBBELS** |  |
| Op 2x : 2NT (=°1NT) |  **General style** |  |
| Op **3♣** en **3♦** : **4♣**: #5**♥**&#5min’ / **4♦**: #5**♠**&#5min’ / 4**♥**: #5**♥**&#5**♠** | Antwoord : cue bid vanaf 9HP |  |
| Op **3♥** en **3♠** : **4♣**: #5**♣**&#5MAJ’ / **4♦**: #5**♦**&#5MAJ’ / cue: #5**♣**&#5**♦** | Antwoord : jump in MAJ vanaf 9HP en 5-krt |  |
|  |  | SPECIALE FORCING PAS SEQUENCIES |
| **VS. ARTIFICIËLE STERKE OPENINGEN- bv 1♣** | SPECIAL, ARTIFICIAL & COMPETITIVE DBLS/RDBLS |  |
|  | Support (re-)double |  |
|  | Elke dubbel na antwoord op conventioneel bod = uitkomst vragen |  |
| NA INFO-DBL TEGENPARTIJ | ROZENKRANS : RDBL = Zwak, Honneur-x in Partner’s kleur (kom je kleur maar uit bij ZT) | BELANGRIJKE NOTA’s |
| Na kleur-opening : idem NO DBL |   | **PSYCHICS:** mogelijk |
| DBL na °1NT: ROMEX : RDBL (#5), Kleur (bi-col kl en kl+)/(**♣**&**♥/♦**&**♠)** |  | Biedingen in 3de & 4° hand kunnen afwijken |
| DBL na -1NT: ROMEX : RDBL (#5),2**♣** (lowest)**, 2♦**(extrem), 2**♥** (high) |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **OPENING** | **ARTIFICIAL**  | **MIN. NO. OF CARDS** | **NEG.DBL Tot en mt** |  |
| **DESCRIPTION** | **RESPONSES** | **SUBSEQUENT ACTION** | **BIEDEN MET EEN GEPASTE HAND** |
| 1♣ |  |  **2** |  **4♥** |  |  | **Natuurlijk** |  **2NT = 11 HP** |
| **2♦/♥/♠ = max 4 HP; 6 card** |  |
| 1♦ |  |  **4** |  **4♥** |  |  | **Natuurlijk** |  **2NT = 11 HP** |
| **2♥/♠ = max 4 HP; 6 card** |  |
| 1♥ |  |  **5** |  **3♦** |  **Natuurlijk** | **2**♣/**♦ = v.a. 10HP**  |  |  **2NT = 11 HP** |
| **2♥ = 6 - 9 HP minimum 3 card fit** | **Long-suit-trial** |  |
| **2♠ = max 4 HP; 6 card** |  |  |
| **3♥ = 0-5 HP minimum 4 card fit** | v.a. 14HP : Controle |  |
|  |  |  |  |  | **3**♣,3**♦** : #4+ en 8/7 losers | Controle |  |
| 1♠ |  |  **5** |  **3♦** |  **Natuurlijk** | **2**♣ **= v.a. 10HP**  |  |  **2NT = 11 HP** |
| **2♠ = 6 - 9 HP minimum 3 card fit** | **Long-suit-trial** |  |
| **3**♣,3**♦** : #4+ en 8/7 losers | v.a. 14HP : Controle |  |
|  | Controle |  |
| 1NT |  |  |  | **15 - 17 HP** | **2♣ = STAYMAN met of zonder major** |  |  |
| **2♦/♥/♠/ZT = transfer for ♥/♠/**♣/**♦** |  |
| **3♣ = PUPPET STAYMAN** |  |
| 2♣ | X |  |  | **9 slagen(MAJ) / 10 slagen(min)** | 2♦**= relay** | 2de bijbod ZT : forcing en ondervragen |  |
| **NT 21-22 NT 25-26** | **2MAJ : indien zwak : preferentie**  |  |  |
| **ZWAK : Bi-color MAJ** |  |  |  |
| 2♦ | X |  |  | **10+ slagen : 6-card** | **2♥ = relay**  |  |  |
| **NT 23-24 / NT 27-28** | **2♠ =** verdraagt 3**♥** (NF!) |  |  |
| **ZWAK lengte MAJ** | **2NT = forcing : vraagt kaartomschrijving** | **Indien maximaal-zwak :** ♥ en ♠ invers |  |
| 2♥/♠ | X |  |  | **5 - 10 HP : #5+** ♥/**♥ en #4+min** | **2NT = forcing : vraagt kaartomschrijving** |  |  |
|  |  |  |  |
| 2NT over2♣ & 2♦ |  |  |  | **Singleton A of K possible**  | **3♣ = PUPPET STAYMAN** |  |  |
| **3♦/♥/♠ = transfer ♥/♠/**♣ **4♣ = transfer ♦** |  |  |
| **3NT : 5♠/4♥** |  |  |
| 2NT | X |  |  | **19 - 21 HP Singleton A of K possible** | **3♣ = PUPPET STAYMAN** |  |  |
| **3♦/♥/♠ = transfer ♥/♠/**♣ **4♣ = transfer ♦** |  |  |
| **3NT : 5♠/4♥** |  |  |
|  |  |  |
| 3♣ |  |  **7** |  | **Maximum 10 HP**  | **Ander kleur = manche forcing Jump = control** |  |  |
| 3♦ |  |  **7** |  | **Maximum 10 HP** | **Ander kleur = manche forcing Jump = control** |  |  |
| 3♥ |  |  **7** |  | **Maximum 10 HP** | **Ander kleur = manche forcing Jump = control** |  |  |
| 3♠ |  |  **7** |  | **Maximum 10 HP** | **Ander kleur = manche forcing Jump = control** |  |  |
| 3NT | X |  **7** |  | **7 card ♣ or ♦ met AKQ****maximum 1 andere Q** | **4♣ = not forcing ( ontkent stop in** ♦/♥/♠ **)** |  |  |
| **5**♣ **= game forcing** | **Pas of 5**♦ |  |
| 4♣/♦ |  |  **8** |  | **Maximum 10 HP** | **Ander kleur : controle** |  |  |
| 4♥/♠ |  |  **7** |  | **Maximum 10 HP** | **Ander kleur : controle** |  |  |