|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **VERDEDIGEND en COMPETITIEF BIEDEN** |  | UITKOMSTEN en SIGNALEN |  | W B F CONVENTION CARD |
| **VOLGBIEDINGEN (Stijl; Antwoorden. 1/2 niv;Heropening)** | **STIJL van de UITKOMSTEN** |  |
| Gewoon volgbod : 5+ CARD (7-15HP) |  | Lead | In Partner’s Suit | **AARSELE-2 2021-2021 LIGA 1A** |
| Antwoorden : naturel | Kleurcontract | **Klein belooft** | **Number of cards** |  |
|  Cue bid = min 10HP + fit #3 | NT | **4th best** | **Number of cards** | **PLAYERS:** DEPYPERE Marc 18762 – THOEN Frans 16598 |
|  Jump Cue bid = min 10HP + fit #4 of 12HP met #3 | Volgende |  |  | - CALLENS Johan 19654 |
|  | Other: | Last modified 22/9/2021 |
| **1NT VOLGBOD** | UITKOMSTEN | SAMENVATTING SYSTEEM |
|  2nd hand = 15 - 18 HP ; antwoord : alles in transfer |  | Tegen kleurconract | Vs. NT |
|  | Ace | A(..) | AKQ(..)/AKJ(..) | ALGEMENE BENADERING v/h BIEDSYSTEEM |
| 4th hand (re-open)= 11 - 14 HP ( met of zonder stop ) | King | AKx(..)/KD(..) : | KDJ(..)/KD10(..) |  **MAJOR** #5,Tendens langste min |
|  antwoord : alles in transfer | Queen | QJ(…) | QJ10(..)/QJ9(..)/AQJ(..) |  **1NT = 15 - 17 HP, #5MAJ mogelijk** |
| **JUMP VOLGBOD** | Jack |  | J109(..)/KJ10(..) |  **2♣ = semi-forcing of zwak lengte ♦** |
| 2♦/♥/♠ = max. 10 HP with 6 card (Rule of 2 & 3)  | 10 |  | 10x/109(..)/Q109(..) |  **2♦ = sterkste bod** |
| 2NT = GHESTEM ( 2 lowest colors ) | 9 |  | 987/9(..) |  **2♥/♠ = zwak #6-card** |
|  | Andere : | MUD |  |  **2NT = 21 - 22 HP, #5MAJ mogelijk, #1min (A/K) mogelijk** |
|  |  |  |  |  |
| **DIRECT CUE BIDS** | SIGNALEN volgens VOORRANG |  |
| GHESTEM (2 colors extreme ) |  | Partner speelt voor | Leider speelt voor | Niet bekennen | Speciale biedingen waartegen verdediging nodig kan zijn |
|  | 1 | **Hoog=aan** |  **Pariteit**  | **LAVINTHAL** | LEBENSOHL |
| **JUMP CUE BIDS** | Kleur-C2 | **Laag = af** |  |  |  |
| GAMBLING : 1**♠ - 3♠ : #7min + no stop-♠ or 1♠ - 3ZT (stop ♠)** | 3 |  |  |  |  |
|  | 1 | **Hoog=aanmoedig** |  **Pariteit**  | **LAVINTHAL** |  |
| **VS. NT**  | NT 2 | **Laag = af** |  |  | AZEN VRAGEN |
|  **MULTI LANDY : DBL = straf** | 3 |  |  |  | 1NT - **4♣**  |
|  **2♣ = both majors (4/5)** | Signalen (Kleur en NT):  | 2NT – **4**♦ |
|  **2♦ = a 6 card major** | Partners uitkomst tegen kleurcontract : AAS : LAVINTHAL | fit-Major : **4NT** 🡪 14/30/2/2 met troef-dame (RKC) |
|  **2♥/♠ = 5 card major + 4 card minor** | Partners uitkomst tegen kleurcontract : KONING : COUNT | fit-Minor : **4 minor** 🡪 14/30/2/2 met troef-dame (RKC) |
|  **2NT = both minors (5/5)** | DOUBLES | Zonder fit: **4NT** 🡪 14/30/2/2 ≠ rang & ≠ kleur |
|   | **Exclusion Blackwood** |
| **VS.PREEMTS (Doubles; Cue-bids; Jumps)** | **INFO-DUBBELS** |  |
| DBl = NEG tot 4**♠** |  **General style** |  |
| World-convention | Antwoord : cue bid vanaf 9HP |  |
|  | Antwoord : jump in MAJ vanaf 9HP en 5-krt |  |
| VS. ARTIFICIËLE STERKE OPENINGEN- bv 1♣ |  | SPECIALE FORCING PAS SEQUENCIES |
| POINTED ROUNDED | SPECIAL, ARTIFICIAL & COMPETITIVE DBLS/RDBLS |  |
|  | Support (re-)double |  |
|  | Elke dubbel na een conventioneel bod = uitkomst vragen |  |
| NA INFO-DBL TEGENPARTIJ | ROZENKRANS : RDBL = Zwak, Doubleton Honneur-x in Partner’s kleur | BELANGRIJKE NOTA’s |
| **FIT : TRUSCOT** |   | **PSYCHICS:** mogelijk |
| Na elke DBL na NT : ROMEX |  | Pre-empts in 3de hand kunnen afwijken |
|  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **OPENING** | **ARTIFICIAL**  | **MIN. NO. OF CARDS** | **NEG.DBL Tot en mt** |  |
| **DESCRIPTION** | **RESPONSES** | **SUBSEQUENT ACTION** | **BIEDEN MET EEN GEPASTE HAND** |
| 1♣ |  |  **2** |  **4♥** |  **Mineur préféré** | **Natuurlijk** | **Natuurlijk** |  **2NT = 11 HP** |
| **2♦/♥/♠ = max 4 HP (geen aas) a 6 card** |  |
| 1♦ |  |  **2** |  **4♥** |  **Mineur préféré** | **Natuurlijk** | **Natuurlijk** |  **2NT = 11 HP** |
| **2♥/♠ = max 4 HP (geen aas) a 6 card** |  |
| 1♥ |  |  **5** |  **3♦** |  **Natuurlijk** | **2♥ = 6 - 9 HP minimum 3 card fit** | **Natuurlijk** |  **2NT = 11 HP** |
| **2♠ = max 4 HP (geen aas) a 6 card** |  |
| 3**♥ : -9, 3♣ : -8; 3♦ : -7 (minimum 3 card fit)** |  |
| 1♠ |  |  **5** |  **3♦** |  **Natuurlijk** | **2♠ = 6 - 9 HP minimum 3 card fit**  | **Natuurlijk** |  **2NT = 11 HP** |
| 3**♠ : -9, 3♣ : -8; 3♦ : -7 (minimum 3 card fit)** |  |
| 1NT |  |  |  | **15 - 17 HP** | **2♣ = STAYMAN met of zonder major** |  |  |
| **2♦/♥/♠/ZT = transfer for ♥/♠/**♣/**♦** |  |
| **3♣ = PUPPET STAYMAN** |  |
| 2♣ | X |  |  | **9 slagen(MAJ) / 10 slagen(min)** | 2♦**= relay 2NT =forcing : vraagt kaartomschtijving** |  |  |
| **NT 23-24 NT 27-28** |  |  |
| **ZWAK : Lengte** ♦ |  |  |
| 2♦ | X |  |  | **10+ slagen : NT or 6-card** | **2♥ = relay 2♠/3♥ = 5-card met 1 Top-Honour** | **2NT = 24 - 25 HP 3NT = 28 - 29 HP** |  |
| **NT 25-26 / NT 29-30** |  | **3 in colour = 10+ tricks**  |  |
| 2♥/♠ |  |  |  | **6 card** ♥/**♥/ 5 10 HP** | **2NT = forcing : vraagt kaartomschtijving** | OGUST |  |
|  |  |  |  |
| 2NT |  |  |  |  **21 - 22 HPSingletop A of K possible** | **3♣ = PUPPET STAYMAN** |  |  |
| **3♦/♥/♠ = transfer ♥/♠/**♣ **4♣ = transfer ♦** |  |  |
| **3NT : 5♠/4♥** |  |  |
| 3♣ |  |  **7** |  | **Maximum 10 HP**  | **Ander kleur = manche forcing Jump = control** |  |  |
| 3♦ |  |  **7** |  | **Maximum 10 HP** | **Ander kleur = manche forcing Jump = control** |  |  |
| 3♥ |  |  **7** |  | **Maximum 10 HP** | **Ander kleur = manche forcing Jump = control** |  |  |
| 3♠ |  |  **7** |  | **Maximum 10 HP** | **Ander kleur = manche forcing Jump = control** |  |  |
| 3NT | X |  **7** |  | **7 card ♣ or ♦ met AKQ****maximum 1 andere Q** | **4♣ = not forcing ( ontkent stop in** ♦/♥/♠ **)** |  |  |
| **5**♣ **= game forcing** | **Pas of 5**♦ |  |
| 4♣/♦ |  |  **8** |  | **Maximum 10 HP** | **Ander kleur : controle** |  |  |
| 4♥/♠ |  |  **7** |  | **Maximum 10 HP** | **Ander kleur : controle** |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |